

**HISTORIAS DE USUARIO**

**Nosotros como:** Sam Technology

**Queremos:** Crear un campo de entretenimiento.

**Para:** La distracción en un tiempo libre.

**Yo, como:** Usuario

**Quiero:** Que se realice una aplicación web.

**Para:** Obtener el entretenimiento de nosotros los usuarios.

**Yo, como:** Usuario1

**Quiero:** Que la aplicación me permita digitar palabras que yo desee.

**Para:** Hacer más didáctico el juego.

**Yo, como:** Usuario2

**Quiero:** Llevar una tabla de puntajes máximos de los jugadores.

**Para:** Visualizar contra que puntaje me opongo.

**Yo, como:** Usuario3

**Quiero:** Que el juego contenga la medida del tiempo de cada jugador.

**Para:** Que el usuario aplique mayor rapidez al encontrar la palabra.